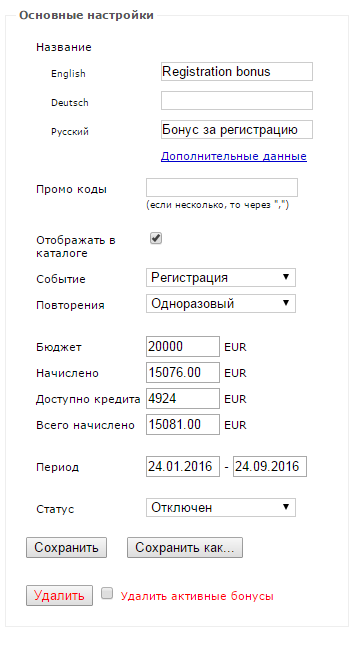
Бонусная система.

Бонусная система - эффективный инструмент для создания и управления бонусами. Сами настройки бонуса охватывают полный спектр условий, ограничений, целей и результатов, необходимых для полноценного функционирования бонусной системы.

1. Основные настройки.



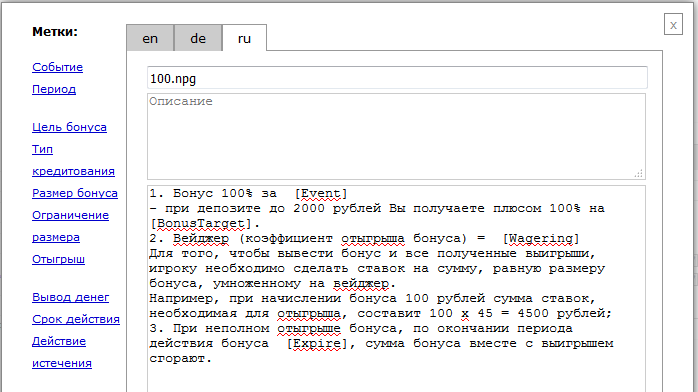
* 1. **Отображение названия бонуса.**

Название бонуса можно задать для любого из доступных языков вашего казино в полях «English, Deutsch, Русский» и др. Название бонуса по умолчанию берется из поля «English», которое является обязательным для заполнения. Таким образом, если названия бонуса не введены в поля, предназначенные для других языков, то, для игроков, выбравших эти языки, название автоматически подставится из поля «English». Длина названия бонуса ограничена 35 символами.

* 1. **Раздел «Дополнительные данные»**

В данном разделе можно поместить информацию об условиях бонуса, загрузить картинку бонуса, а также указать описание бонуса.

По ссылке «Дополнительные данные» отроется окно:



* Кликая по меткам слева, их можно перенести в окно с условиями бонуса. На картинке они заключены в квадратные скобки: [Event], [BonusTarget], [Wagering], [Expire]. В описании условия бонуса для игроков, метки будут заменены на значения из настроек бонуса. Так же как и в названии бонуса, языком по умолчанию, будет английский. Если информация о бонусе не заполнена для закладок «de» или «ru», информация о бонусе для любого языка, будет браться из закладки «en» .

(Прим. Возможно, стоит описать ситуацию, когда использование меток необходимо. В чем оно значительно упрощает задачу и почему не проще использовать простой текст)

* Короткое описание бонуса?
* Картинка?
  1. **Промо-коды**

Поле предназначено для ведения списка промо-кодов. Получив промо-код, игрок может ввести его название в поиске и подписаться на бонус. Заполненное поле «Промо-коды» автоматически делает бонус невидимым. При необходимости использования более одного промо-кода, их названия необходимо разделять запятыми. Пробелы в начале названия промо-кода, а также до и после запятой, разделяющей названия кодов, при сохранении бонуса обрезаются. Запрещается использовать буквы кириллицы.

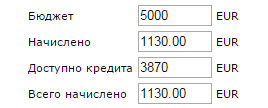
* 1. **Отображать в каталоге**

При необходимости, можно принудительно сделать бонус невидимым для игрока. При этом не имеет значения статус самого бонуса (не подписанный, подписанный, активированный). Для отмены видимости бонуса необходимо убрать галочку с поля «Отображать в каталоге». Действие данного поля не распространяется на видимость отыгранных бонусов.

* 1. **Период**

Поле устанавливает период действия доступных и подписанных бонусов и является обязательным для заполнения. При установке даты начала и конца периода следует учитывать внутреннее время fundist.org. Например, у игрока местное время может быть 22 часа 9-е число, а в fundist.org 1 час 10-е число. И если конец периода бонуса установлен 10 числом месяца, то для игрока бонус станет невидимым. То же относится к дате начала. Период действия бонуса соответствует периоду действия промо-кодов и ваучеров.

* 1. **Бюджет**

****

Для каждого бонуса предусмотрен размер его бюджета, который заносится в поле «Бюджет». Поле является обязательным для заполнения. По мере активирования бонусов игроками, бюджет бонуса будет расходоваться.

Сумма израсходованных средств на цели бонуса автоматически высчитывается и отображается в поле «Начислено». Так же, эта сумма списывается с баланса киоска.

Поле «Доступно кредита» высчитывается как разница между суммой бюджета бонуса и суммой начисленной за активированные бонусы, т.е. полем «Начислено». Поле не редактируемое.

Dctuj

* 1. **Статус**

Статус бонуса представлен выпадающим меню содержащим два элемента для выбора «Активен» или «Отключен». При создании нового бонуса, статус по умолчанию устанавливается в «Активен». Если независимо от периода действия бонуса, возникла необходимость отключить бонус, то для этого необходимо установить элемент меню меню в положение «Отключен». При этом доступные, подписанные, а так же и активированные бонусы исчезают из списка бонусов игрока. При необходимости, можно вернуть бонус в список, для этого необходимо установить элемент меню в положение «Активен».

Если у бонуса со статусом «Активен» закончился бюджет, бонусная система автоматически переведет состояние бонуса в положение «Отключен». Соответственно, для всех игроков, у которых данный бонус был в списке бонусов, независимо от того подписан бонус или активен и отыгрывается, бонус исчезнет из списка.

(Так быть не должно, хотя бы потому, что когда бонус активирован, из бюджета, а так же с баланса киоска, уже списана сумма бонуса и то, что закончился бюджет для подписанных бонусов никак не должно влиять на бонусы которые отыгрываются игроками)

* 1. **Назначение кнопок**

1. ооо